

REGLEMENT CONCOURS

Règlement du Concours « SAEM VENDEE »

Article I : Organisation

VIRTUAL REGATTA, SAS au capital de 25 796 euros, immatriculée au RCS Nanterre sous le numéro B 442 178 786, ayant son siège social au 33 Av. Emile Zola, 92100 Boulogne-Billancourt. (ci-après « l'Organisateur ») et la SAEM Vendée organisent un Concours, (ci-après le « Concours »), régi par le présent règlement (ci-après le « Règlement »).

Article II : Participation

La participation à ce Concours est sans obligation d'achat.

La participation est ouverte aux personnes répondant cumulativement aux critères suivants :

1. A toute personne physique domiciliée dans tous les pays où la participation à ce concours est légale. Concernant les personnes mineures, Le concours se fait sous la responsabilité et avec l'autorisation du représentant légal pouvant justifier de l'autorité parentale.

Exclusion de participation :

1. Les salariés et représentants de la société organisatrice, de ses partenaires, de ses beta testeurs et de ses sous-traitants, (ainsi que de leurs conseils et des membres de leur famille) ;
2. Tout refus de justificatif demandé par l'Organisateur (identité, âge, lieu de résidence, paiements concernant les options payantes...)
3. Tout manquement aux droits des tiers, notamment dans les outils communautaires (diffamation, messages contraires aux bonnes mœurs, plagiat...)
4. Toute négligence ou malveillance informatique (virus, hacking, prélèvements et ou injections automatisées de données dans le jeu) de nature à altérer le bon déroulement du Concours ou susceptible des causer des dommages aux personnes ou aux biens et plus particulièrement toute tentative, par quelque procédé que ce soit de modifier le Concours ou ses résultats ;
5. Tout manquement aux lois et règlement de la loi française en général.

Toute participation entrant dans le cadre des précédentes exclusions ou effectuée en violation des dispositions du présent Règlement fera l'objet d'une suspension ou d'une annulation de compte par l'Organisateur ou d'une suppression du score dans le Concours ou d'une annulation des gains perçus le cas échéant sans que cela ouvre droit à un quelconque dédommagement pour le participant ; L'Organisateur se réservant le droit de poursuite judiciaire.

Article III : Modalités

Le Concours est une simulation virtuelle et interactive d'une course de voile en ligne en trois étapes, à raison d'une étape par an étalée sur trois ans, créée et éditée par la société VIRTUAL REGATTA.

Le concours est ouvert du 12-03-2026 18:00 UTC+1 au 18-04-2028 15:00 UTC+2.

Le bateau pilote partira au même moment que les concurrents réels.

Les parcours sont décrits en annexe 1 du présent règlement.

En cas de modification des parcours ou du programme de la course, les changements seront annoncés sur le jeu.

Des dotations seront affectées au classement de la manière décrite dans l'annexe 2 du présent règlement.

Les options achetées seront valables uniquement pour l'étape en cours, et ne peuvent en aucun cas être réclamées pour une autre étape ou une autre course.

Pour participer

Il sera nécessaire de participer et de franchir la ligne d'arrivée d'au moins une étape de la course.

Les joueurs s'inscrivant après le départ prendront soit le départ depuis le lieu de départ officiel de la course, soit à la même position que le bateau pilote.

Si un joueur ne se connecte pas au moment du départ, il sera placé sur la position du bateau pilote.

L'accès au concours fermera le 18-04-2028 15:00 UTC+2.

Article IV : Modification

Le règlement peut être modifié à tout moment sous la forme d'un avenant par l'organisateur, dans le respect des conditions énoncées.

Tout participant refusant la ou les modifications intervenues devra cesser de participer au Concours. Le règlement est adressé gratuitement à toute personne en faisant la demande écrite par courrier, avant la date de clôture du Concours à l'adresse suivante :

VIRTUAL REGATTA
SAEM Vendée – Course Virtuelle
33 Av. Emile Zola, 92100 Boulogne-Billancourt

Le règlement est adressé, à titre gratuit, à toute personne qui en fait la demande.

Le règlement complet peut être également consulté en ligne sur le site du jeu.

Les frais postaux nécessaires à l'obtention du règlement seront remboursés sur simple demande sur la base du tarif "lent", lettre " " en vigueur.

Article V : Dotation

Ce Concours est doté de prix dont le détail est précisé en annexe du présent Règlement de Concours. **Compte tenu de l'étalement de la compétition sur trois ans, la liste des prix est susceptible d'évoluer. Des lots complémentaires ou définitifs pourront être ajoutés par voie d'avenant ou mis à jour dans l'annexe correspondante avant le départ de chaque étape annuelle.**

La liste des gagnants sera publiée à l'issue de la course.

Les lots ne peuvent faire l'objet d'un remboursement en espèces, ni d'aucune contrepartie de quelque nature que ce soit et sont non cessibles.

Une seule dotation par personne et par foyer (même nom et même adresse) pourra être attribuée dans le cadre du Concours.

Dans le cas où un joueur gagnerait plusieurs dotations, ne lui sera attribué que le lot de plus grande valeur. La dotation de la valeur la plus faible sera alors transmise au joueur éligible suivant dans l'ordre du classement.

Dans le cas où un joueur serait éligible à plusieurs dotations de même valeur, la seconde dotation sera attribuée au joueur éligible suivant dans l'ordre du classement.

Toutefois, en cas de force majeure, l'Organisateur se réserve le droit de remplacer les prix annoncés par des prix de valeur équivalente.

La liste des dotations ainsi que leur valeur sont définies en annexe 2 du présent règlement et sont données à titre indicatif.

Une copie de la pièce d'identité peut être demandée par l'Organisateur pour vérifier la majorité du joueur.

Article VI : Désignation des gagnants / remise des lots

Pour pouvoir recevoir son lot, le Joueur doit :

- Être accessible via l'adresse électronique associée à son compte Virtual Regatta Offshore et avoir répondu aux communications de l'organisateur dans un délai de cinq jours ouvrables à compter de la première sollicitation.
- Avoir validé son compte en cliquant sur le mail de confirmation envoyé par l'Organisateur.
- Avoir rempli **TOUS** les champs du formulaire de son profil utilisateur.

Les gagnants autorisent toutes vérifications concernant leur identité et leur domicile (adresse postale ou/et Internet).

Du fait de l'acceptation de leur prix, les gagnants autorisent l'Organisateur à utiliser leurs photos, nom, prénom, adresse postale ou internet dans toute manifestation Publi-promotionnelle liée au présent Concours sans que cette utilisation puisse donner lieu à une quelconque contrepartie autre que le prix gagné, et ceci pour une durée maximale de 4 ans.

L'Organisateur ne saurait être tenu pour responsable des retards, pertes, avaries, manque de lisibilité des cachets du fait des services postaux, intervenus lors de la livraison des lots.

Les lots non réclamés ou retournés dans les 30 jours calendaires suivant leur envoi, seront perdus pour le participant et demeureront acquis à l'Organisateur. Les gagnants renoncent à réclamer à la société organisatrice tout dédommagement résultant d'un préjudice occasionné par l'acceptation et/ou l'utilisation du lot.

Article VII : Connexion, utilisation, « bugs »

La participation implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites de l'Internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels ou piratage et risques de contamination par des éventuels virus circulants sur le réseau.

L'Organisateur décline toute responsabilité en cas de mauvaise utilisation ou d'incident lié à l'utilisation de l'ordinateur, de l'accès à Internet, de la maintenance ou du dysfonctionnement des serveurs du jeu, de la ligne téléphonique ou de toute autre connexion technique.

Par ailleurs, l'organisation décline toute responsabilité considérant des « bugs » informatiques pouvant survenir du fait l'influence de participants au Concours ou du fait de force majeure ou de cas fortuit.

Dans le cas où le Concours serait suspendu à la demande expresse de l'organisation, la responsabilité de l'Organisateur ne saurait être invoquée.

Enfin, l'achat d'options payantes est placé sous l'unique responsabilité du participant. L'impossibilité totale ou partielle d'utiliser lesdites options, notamment pour cause d'incompatibilité du matériel, ne peut donner lieu à aucun dédommagement, remboursement ou mise en cause de la responsabilité de l'Organisateur.

Article VIII : Litiges et responsabilités

La participation à ce Concours implique l'acceptation sans réserve du règlement dans son intégralité. Si une ou plusieurs dispositions du présent Règlement étaient déclarées nulles ou inapplicables, les autres clauses garderaient toute leur force et leur portée.

Il ne sera répondu à aucune demande téléphonique ou écrite concernant l'interprétation ou l'application du présent règlement, les mécanismes ou les modalités du Concours ainsi que sur la liste des gagnants.

En cas de contestation seul sera recevable, un courrier en recommandée avec accusé de réception dans un délai de 1 mois après la proclamation des résultats adressé à l'Organisateur.

Article IX: Droit de rétractation

Etant rappelé que le Concours est gratuit et que les options payantes sont optionnelles permettant d'augmenter le confort de jeu, le participant dispose, dans les cas d'achat des dites options, d'un délai de rétractation de 7 jours ouvrables à compter de la date d'achat.

Par exception, conformément à l'article L121-20-2 du Code de la Consommation, le participant reconnaît et accepte que le droit de rétractation ne pourra être exercé dès lors que l'option payante aura été utilisée dans le cadre du Concours et aura, en conséquence, par le simple fait que le participant se connecte au Concours, permis au participant de bénéficier d'un service de confort particulier immédiatement exécuté.

En cas de non-connexion, une demande écrite par voie postale doit être envoyée à l'Organisateur en précisant son identifiant, ses coordonnées complètes, la date de sa commande et le moyen de paiement utilisé.

Après avoir réceptionné et validé un droit de rétractation, l'Organisateur s'engage à effectuer le remboursement dans un délai maximum de 30 jours.

Article X: Convention de Preuve

Sauf en cas d'erreurs manifestes, il est convenu que les informations résultantes des systèmes de Concours de l'Organisateur ont force probante dans tout litige quant aux éléments de connexion et au traitement informatique des dites informations relatives au Concours.

Article XI: Attribution de compétence

Les participants sont soumis à la réglementation française applicable aux jeux et concours. Tout litige qui ne pourra être réglé à l'amiable sera soumis aux tribunaux compétents désignés selon le Code de Procédure Civile.

Article XII : Informatique et Libertés.

Les informations nominatives recueillies dans le cadre du présent Concours sont traitées conformément à la Loi Informatique et Libertés du 6 janvier 1978. Tous les participants au Concours, disposent en application de l'article 27 de cette loi, d'un droit d'accès ou de rectification aux données les concernant. Toute demande d'accès, de rectification ou d'opposition doit être adressée à l'Organisateur par courrier électronique.

Article XIII : Droits de propriété littéraire et artistique

Conformément aux lois régissant les droits de propriété littéraire et artistique, la reproduction et la représentation de tout ou partie des éléments composant ce concours sont strictement interdites. Les marques citées sont des marques déposées de leur propriétaire respectif.

ANNEXE 1 – PARCOURS ET PROGRAMME

La course virtuelle se déroulera en **3 étapes** :

Le parcours consiste en une course en 3 étapes (une par an étalée sur 3 ans), reprenant le parcours du Vendée Globe.

Compte tenu de l'étalement de la compétition sur trois ans, les dates de départ et de fermeture des étapes sont susceptibles d'évoluer. Les dates et horaires définitifs seront confirmés par l'Organisateur avant le lancement de chaque étape annuelle par voie d'avenant ou directement via l'interface du jeu.

Etape 1 (2026) : Les Sables d'Olonne -> Le Cap

Départ à partir du **12-03-2026** 18:00 UTC+1

Fermeture de la ligne d'arrivée le **15-04-2026** 15:00 UTC+2

Etape 2 (2027) : Le Cap -> Le Cap Horn

Départ à partir du **15-03-2027** 18:00 UTC+1

Fermeture de la ligne d'arrivée le **15-04-2027** 15:00 UTC+2

Etape 3 (2028) : Le Cap Horn -> Les Sables d'Olonne

Départ à partir du **15-03-2028** 18:00 UTC+1

Fermeture de la ligne d'arrivée le **15-04-2028** 15:00 UTC+2

ANNEXE 2 – DOTATIONS. DESCRIPTION ET VALEURS DES LOTS

Les dotations sont réparties comme suit :

Les dix premiers de chaque étape (legs) :

- L'intégration au « Pool e-Skipper Vendée Globe », offrant un statut de joueur certifié auprès des partenaires pour 2028, d'une valeur de 29,99 €.
- Un skin in-game exclusif réservé uniquement aux membres de ce pool d'une valeur de 9,99 €.
- Un Full Pack offert pour l'étape suivante d'une valeur de 24,99 €.
- Un ou des produits officiels Vendée Globe pour une valeur totale de 50 €

Le vainqueur au classement général final (cumul des 3 étapes) se verra attribuer :

- L'accès au « Pool e-Skipper Vendée Globe » (si celui-ci n'a pas déjà été obtenu lors d'une étape).
- Une expérience VIP sur le village du Vendée Globe 2028 d'une valeur de 3 000 €.
- Un ou des produits officiels Vendée Globe pour une valeur totale de 500 €
- Un pack d'options complet pour équiper son bateau sur la course virtuelle du Vendée Globe 2028 d'une valeur de 29,99 €.

Évolution des lots Compte tenu de la durée de 3 ans, l'Organisateur se réserve le droit d'ajouter ou de modifier des lots par voie d'avenant. Les récompenses sont non cessibles et limitées à une seule dotation par foyer.